

Mabel Addis, nauczycielka, autorka pierwszej w świecie tekstowej gry edukacyjnej "Sumerian Game" z 1964 roku.

Czytaj ziny, rób ziny, dziel się zinami. Zinów nikt nie skasuje, nie zbanuje i możesz w nich umieścić co tylko chcesz!

Więcej darmowych zinów znajdziesz na:  
[www.gniazdoswiatow.net](http://www.gniazdoswiatow.net)

Wrzesień 2025



# Kobiety w informatyce



godai

Elizabeth "Dake" Feinler: jej zespol na poczatkach lat 70. opracowaly pierwszy katalog WHOIS w sieci! stworzily pojecie "domen", obecnie uzywanych jako adresy w globalnej sieci WWW.

Susan Kare pracowala w pierwszej pokowie lat 80. dla Apple. Zaprojektowala wikszość ikon interfejsu graficznego, wiele czcionek i innych elementow. Na przelomie dekad prowadzila prace projektowe dla systemu Windows 3.0.

Radia Perlman, w 1985 opracowala metode skalowania sieci ethernet (make sieci lokalne) do teoretycznie nieograniczonych rozmiarow! zarzadzania pakietami danych (tzw. routing) co pozwolilo na stworzenie globalnego internetu w takiej formie, w jakiej go znamy teraz. Carol Shaw, autorka pierwszej komercyjnej gry komputerowej "3D Tic Tac Toe" (Kółko i krzyżyk) z 1978 roku. Rozgrykos przyniosła jej stworzona przez nią gra na komputeru 8-bitowe (takie jak "domowe" Atari) pod tytułem "River Raid".

Adele Goldberg, w latach 70. opracowala Graficzny interfejs uzytkownika, obecnie stosowany praktycznie na wszystkich komputerach osobistych.

Mary Kenneth Keller, zakonnica, pierwsza Amerykanka, która obronila doktorat z nauk komputerowych, Wspolpracowala przy stworzeniu języka BASIC w latach 60. który zdominowal komputery osobiste na nastepne dwie dekady.

Hedy Lamarr (foto na okładce), aktorka, opracowala model rozpraszania widma w systemach szerokopasmowych - sposob na wydajna i szybka komunikacje radiowa. Uzywany jest do dzisiaj w systemach Wifi i Bluetooth.

Margaret Hamilton, prawie wyleciala ze studiow na uniwersytecie, łamiąc zakazy dotyczące tylko kobiet. Napisała programy sterujące statkami Apollo, którymi ludzie polecili na Księżyc. Wymysliła termin i dziedzine nauki znaną jako "inżynieria oprogramowania".

Katherine Johnson, czarnoskora Amerykanka, współautorka równań wykorzystywanych do lotow orbitalnych, autorka analizy pierwszego lotu człowieka w kosmos i autorka obliczen dla lotu Johna Glenna w 1962 roku.

Judith Love, inżynier w programie Minuteman, inżynier elektryki w stacji naziemnej teleskopu Hubble'a, opracowany przez nią Abort-Guidance System pozwolil ocalić astronautow w czasie katastrofy Apollo 13. Matka aktora Jacka Blacka.

Ada Lovelace, angielska matematyczka z XIX wieku, autorka obliczen dotyczących maszyny liczącej Charlesa Babbage'a. Jako pierwsza zaproponowala, aby komputery wykorzystywac nie tylko do obliczen matematycznych. Jej prace stanowią fundament nauki o komputerach.

Grace Hopper, admiral Marynarki USA, programistka elektroniczna o komputerze Harvard Mark I, uzywanego do analiz w czasie II Wojny Swiatowej. To jej przypisuje sie ukucie terminu "bug" oraz "debugging".